

## Multimedija (MME)

### Razred, v katerem se poučuje

MME se poučuje v 8. razredu.

### Tedensko število ur pouka pri predmetu

1 ura tedensko, 35 ur letno

### Cilji

Predmet »Multimedija« je predmet na področju računalništva. Učenci se pri njem predvsem spoznajo orodja za manipulacijo z njimi in uporabo naprav za kreiranje, snemanje in predvajanje multimedijskih vsebin. Seznanijo se z varnostjo pri uporabi IKT in razvijajo komunikacijske sposobnosti. Predmet sledi naslednje splošne cilje računalniških predmetov:

- spoznava osnovne pojme računalništva ter vlogo in pomen računalniške tehnologije v sodobni družbi;
- se učijo »računalniškega razmišljanja«
- spremljajo razvoj računalniške tehnologije;
- pridobivajo temeljna znanja, spretnosti in navade za učinkovito in uspešno uporabo sodobne računalniške tehnologije za zadovoljevanje svojih in družbenih potreb;
- razvijajo komunikacijske zmožnosti;
- oblikujejo stališča do pridobljenih informacij in krepijo merila za doživljanje in vrednotenje lepega;
- razvijajo sposobnosti za učinkovito in estetsko oblikovanje informacij;
- pridobivajo sposobnost samostojnega reševanja problemov.
- razvijajo sposobnost in odgovornost za sodelovanje v skupini;
- razvijajo pravičen odnos do varovanja lastnine (avtorske pravice) in osebnosti (zaščita podatkov);
- bogatijo svoj jezikovni zaklad in skrbijo za pravilno izražanje.

### Predstavitev predmeta

V obsegu predvidenih ur v osmem razredu se učenci seznanijo z osnovnim znanjem, kako smiselno in učinkovito uporabiti različne multimedijske elemente:

- razumejo pomen in vlogo ter vrste multimedijskih vsebin
- se seznanijo z vrstami in značilnostmi posameznih multimedijskih vsebin in orodij
- znajo predstaviti informacijo z več različnimi multimedijskimi elementi
- se naučijo uporabljati različne vire, sredstva in orodja za predvajanje MME vsebin
- se naučijo izdelovati multimedijske predstavitve
- se naučijo uporabljati različne poti za objavo MM vsebin
- se naučijo izdelovati animacije, snemati in obdelovati zvočne in video zapise
- v izdelajo zaključni izdelek (timsko ali individualno)
- se naučijo osnov programiranja.

V ta namen bomo uporabljali različna orodja, kot so PowerPoint, Pixlr, Audacity, OpenShot in podobna oz

*V okviru predmeta je predvideno tudi sodelovanje na računalniškem tekmovanju »Bober«, (navadno v novembru) in 2 uri priprav nanj.*

**Načini ocenjevanja:** Sestavni del ocene so sodelovanje, prizadevanje, ustvarjalnost. Ocene bodo številčne, od ena do pet.